

Carcassonne

LE LÉPREUX

Une extension créée par Jonathan Warren

Matériel



Vous aurez besoin d'un pion symbolisant le lépreux, placé au bord de l'aire de jeu en début de partie.

Apparition du lépreux

Lorsque la première ville est terminée, les joueurs concernés comptent leurs points et reprennent leurs meeples. Le joueur qui a posé la tuile complétant la ville pose le lépreux sur une des tuiles de cette ville, son tour est maintenant terminé. Si le lépreux est posé sur une tuile contenant un meeples, celui-ci **ne perd pas** de point lors de l'apparition du lépreux. Le lépreux **ne peut pas se déplacer** lorsqu'il entre en jeu pour la première fois.

Déplacement du lépreux

Lorsque le lépreux est rentré en jeu, un joueur peut, s'il le désire, et au lieu de poser un meeples, déplacer le lépreux.

Si un joueur décide de déplacer le lépreux, celui-ci doit être déplacé de 5 tuiles orthogonalement (pas en diagonale) sans repasser par une tuile sur laquelle il s'est déjà trouvé pendant ce tour (il ne peut donc pas revenir sur sa tuile d'origine). Si le lépreux n'a plus de déplacement possible il s'arrête. Le lépreux n'est pas bloqué par les limites de champs, de villes, de routes...

Si un joueur complète une autre ville sans poser de meeples et qu'il n'a pas déjà déplacé le lépreux, il peut placer le lépreux sur une des tuiles de la nouvelle ville, ce qui termine son tour. Si le lépreux est posé sur une tuile contenant un meeples, celui ne perd pas de points lors de l'apparition du lépreux.

Influence du lépreux sur les scores

Pour chaque meeples qui est sur une tuile sur laquelle le lépreux s'est déplacé, le possesseur de ce partisan perd un point !

Si le lépreux commence son déplacement sur une tuile contenant un meeples, le possesseur de ce meeples ne perd pas de point. Mais si le lépreux termine son déplacement sur une tuile contenant un meeples, le possesseur de ce meeples perd un point.

Un joueur dont le score est zéro ne perd pas de points.

La présence du lépreux n'a aucune influence sur le décompte des points.



Le lépreux bouge sur 5 tuiles :
Rouge et jaunes perdent 1 point